**■ UI 웹 콘텐츠 접근성 지침 확인**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **시행날짜** | 2020-07-24 | **담당자** | 3조 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **KWCAG 2.0 지침** | | **지침 내용** | **결과** |
| 인식의  용이성 | 1.1 대체 텍스트 | 텍스트 아닌 콘텐츠에는 대체 텍스트를 제공해야 한다. | N |
| 1.2 멀티미디어  대체 수단 | 동영상, 음성 등 멀티미디어 콘텐츠를 이해할 수 있도록 대체 수단을 제공해야 한다. | N |
| 1.3 명료성 | 콘텐츠는 명확하게 전달되어야 한다. | Y |
| 운용의  용이성 | 2.1 키보드 접근성 | 콘텐츠는 키보드로 접근할 수 있어야 한다. | Y |
| 2.2 충분한 시간 제공 | 콘텐츠를 읽고 사용하는 데 충분한 시간을 제공해야 한다. | Y |
| 2.3 광과민성 발작 예방 | 광과민성 발작을 일으킬 수 있는 콘텐츠를 제공하지 않아야 한다. | Y |
| 2.4 쉬운 내비게이션 | 콘텐츠는 쉽게 내비게이션할 수 있어야 한다. | Y |
| 이해의  용이성 | 3.1 가독성 | 콘텐츠는 읽고 이해하기 쉬워야 한다. | Y |
| 3.2 예측가능성 | 콘텐츠의 기능과 실행결과는 예측 가능해야 한다. | Y |
| 3.3 콘텐츠 논리성 | 콘텐츠는 논리적으로 구성해야 한다. | Y |
| 3.4 입력 도움 | 입력 오류를 방지하거나 정정할 수 있어야 한다. | Y |
| 견고성 | 4.1 문법 준수 | 웹 콘텐츠는 마크업 언어의 문법을 준수해야 한다. | Y |
| 4.2 웹 애플리케이션  접근성 | 웹 애플리케이션은 접근성이 있어야 한다. | Y |

***참고) 행정안전부. 웹 콘텐츠 접근성 지침 2.0 국가 표준***

***(표준번호 및 제정일자 : KICS.OT-10.0003/R1, 2010년 12월 31일)***